

## DERS BİLGİ FORMU ve DERS İÇERİĞİ

DERSİN ADI :	<b>Yazılım Mimarileri</b>			
BÖLÜM :	Bilgisayar Teknolojileri			
PROGRAM :	Bilgisayar Programcılığı			
DÖNEMİ :	Bahar Yarıyılı II. Dönem			
DERSİN DİLİ :	Türkçe			
DERS KATEGORİSİ	Zorunlu Ders	Meslek Dersi	Seçmeli Ders	
	○	○	●	
ÖN ŞARTLAR				
SÜRE ve DAĞILIMI	Haftalık Ders Saati	Okul Eğitimi Süresi	Bireysel Öğrenme Süresi ( İş Yeri Eğitimi, Araştırma, Proje, Ödev )	Toplam
	<b>2</b>	<b>28</b>	<b>22</b>	<b>50</b>
KREDİ	Ders Kredisi	AKTS Kredisi (1kredi=25-30 saat) (1modül=1 kredi)		
	<b>2</b>	<b>2</b>		
DERSİN AMACI	Bu ders ile öğrenciye, yazılım mimarileri ile ilgili yeterliklerin kazandırılması amaçlanmaktadır.			
ÖĞRENME ÇIKTILARI ve YETERLİKLER	Yazılımı geliştirmek. Yazılımın test ve bakımını yapmak.			
DERSİN İÇERİĞİ ve DAĞILIMI ( MODÜLLER ve HAFTALARA GÖRE DAĞILIMI )	Hafta	<b>İçerik / Konular</b>		
	<b>1</b>	Gereksinimleri belirlemek ve analiz etmek.		
	<b>2</b>	Yazılım geliştirme modeli ve yazılım mimarisini seçmek.		
	<b>3</b>	Yazılım geliştirme modeli ve yazılım mimarisini seçmek.		
	<b>4</b>	Tasarım araçlarını kullanmak.		
	<b>5</b>	Gereksinimlere uygun yazılımı tasarlamak.		
	<b>6</b>	Gereksinimlere uygun yazılımı tasarlamak.		
	<b>7</b>	Yazılımı kodlamak.		
	<b>8</b>	Yazılımı kodlamak.		
	<b>9</b>	Dosya sürüm kontrol araçlarını kullanmak.		
	<b>10</b>	Test araçlarını kullanmak.		
	<b>11</b>	Test araçlarını kullanmak, yazılımın testini yapmak.		
	<b>12</b>	Yazılımın testini yapmak.		
	<b>13</b>	Proje yönetim araçlarını kullanmak.		
<b>14</b>	Bakım ve onarım süreci işlemlerini yapmak.			