

NECMETTİN ERBAKAN ÜNİVERSİTESİ SEYDİŞEHİR MESLEK YÜKSEKOKULU
BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜ BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI PROGRAMI
NORMAL ÖĞRETİM DERS DAĞILIM ÇİZELGESİ

1. SINIF GÜZ YARIYILI (I. YARIYIL)

D.Kodu	Ders Adı	Te.	Uy.	Kr.	D.Saati	Z/M/S	AKTS
6913130	Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi I	2	0	2	2	Z	2
6913131	Türk Dili I	2	0	2	2	Z	2
6913132	Yabancı Dil I	2	0	2	2	Z	2
6913133	Matematik	3	1	3,5	4	Z	7
6913134	Programlama Temelleri	3	1	3,5	4	Z	6
6913136	Ofis Yazılımları	3	1	3,5	4	S	4
6913137	İletişim	2	0	2	2	S	2
6913138	Yazılım Kurulumu ve Yönetimi	1	1	1,5	2	M	2
6913139	Grafik ve Animasyon I	2	1	2,5	3	M	3
TOPLAM		20	5	22,5	25		30

1. SINIF BAHAR YARIYILI (II. YARIYIL)

D.Kodu	Ders Adı	Te.	Uy.	Kr.	D.Saati	Z/M/S	AKTS
6913230	Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi II	2	0	2	2	Z	2
6913231	Türk Dili II	2	0	2	2	Z	2
6913232	Yabancı Dil II	2	0	2	2	Z	2
6913233	Mesleki Matematik	2	1	2,5	3	Z	3
6913234	Veri Tabanı I	3	1	3,5	4	M	4
6913235	Görsel Programlama I	3	1	3,5	4	M	4
6913238	Staj I	0	0	0	0	S	8
6913239	Grafik ve Animasyon II	2	1	2,5	3	M	3
6913240	Bilgisayar Donanımı	1	1	1,5	2	M	2
TOPLAM		17	5	19,5	22		30

2. SINIF GÜZ YARIYILI (III. YARIYIL)

D.Kodu	Ders Adı	Te.	Uy.	Kr.	D.Saati	Z/M/S	AKTS
6913330	İnternet Programcılığı I	3	1	3,5	4	M	4
6913331	Veri Tabanı II	3	1	3,5	4	M	4
6913332	Görsel Programlama II	3	1	3,5	4	M	4
6913333	Mesleki Yabancı Dil I	2	0	2	2	M	2
6913338	Araştırma Yöntem ve Teknikleri	3	1	3,5	4	M	5
6913339	Bilgisayar Destekli Devre Tasarımı	3	1	3,5	4	M	3
6913340	Sunucu İşletim Sistemi	3	1	3,5	4	M	5
6913341	Kalite Güvencesi ve Standartlar	3	0	3	3	S	3
TOPLAM		23	6	26	29		30

2. SINIF BAHAR YARIYILI (IV. YARIYIL)

D.Kodu	Ders Adı	Te.	Uy.	Kr.	D.Saati	Z/M/S	AKTS
6913430	İnternet Programcılığı II	3	1	3,5	4	M	5
6913431	Sistem Analizi ve Tasarımı	3	1	3,5	4	M	4
6913432	Ağ Temelleri	1	1	1,5	2	M	2
6913433	Mesleki Yabancı Dil II	2	0	2	2	M	2
6913434	Mikrodenetleyiciler	3	1	3,5	4	S	5
6913435	Nesne Tabanlı Programlama I	3	1	3,5	4	M	4
6913438	Staj II	0	0	0	0	S	8
TOPLAM		15	5	17,5	20		30
GENEL TOPLAM		75	21	85,5	96		120

	D.Saati	AKTS
Zorunlu Ders (Z)	23	28
Meslek Dersi (M)	60	62
Seçmeli Ders (S)	13	30
TOPLAM	96	120

NECMETTİN ERBAKAN ÜNİVERSİTESİ SEYDİŞEHİR MESLEK YÜKSEKOKULU
BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜ BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI PROGRAMI
İKİNCİ ÖĞRETİM DERS DAĞILIM ÇİZELGESİ

1. SINIF GÜZ YARIYILI (I. YARIYIL)

D.Kodu	Ders Adı	Te.	Uy.	Kr.	D.Saati	Z/M/S	AKTS
6914130	Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi I	2	0	2	2	Z	2
6914131	Türk Dili I	2	0	2	2	Z	2
6914132	Yabancı Dil I	2	0	2	2	Z	2
6914133	Matematik	3	1	3,5	4	Z	7
6914134	Programlama Temelleri	3	1	3,5	4	Z	6
6914136	Ofis Yazılımları	3	1	3,5	4	S	4
6914137	İletişim	2	0	2	2	S	2
6914138	Yazılım Kurulumu ve Yönetimi	1	1	1,5	2	M	2
6914139	Grafik ve Animasyon I	2	1	2,5	3	M	3
TOPLAM		20	5	22,5	25		30

1. SINIF BAHAR YARIYILI (II. YARIYIL)

D.Kodu	Ders Adı	Te.	Uy.	Kr.	D.Saati	Z/M/S	AKTS
6914230	Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi II	2	0	2	2	Z	2
6914231	Türk Dili II	2	0	2	2	Z	2
6914232	Yabancı Dil II	2	0	2	2	Z	2
6914233	Mesleki Matematik	2	1	2,5	3	Z	3
6914234	Veri Tabanı I	3	1	3,5	4	M	4
6914235	Görsel Programlama I	3	1	3,5	4	M	4
6914238	Staj I	0	0	0	0	S	8
6914239	Grafik ve Animasyon II	2	1	2,5	3	M	3
6914240	Bilgisayar Donanımı	1	1	1,5	2	M	2
TOPLAM		17	5	19,5	22		30

2. SINIF GÜZ YARIYILI (III. YARIYIL)

D.Kodu	Ders Adı	Te.	Uy.	Kr.	D.Saati	Z/M/S	AKTS
6914330	İnternet Programcılığı I	3	1	3,5	4	M	4
6914331	Veri Tabanı II	3	1	3,5	4	M	4
6914332	Görsel Programlama II	3	1	3,5	4	M	4
6914333	Mesleki Yabancı Dil I	2	0	2	2	M	2
6914338	Araştırma Yöntem ve Teknikleri	3	1	3,5	4	M	5
6914339	Bilgisayar Destekli Devre Tasarımı	3	1	3,5	4	M	3
6914340	Sunucu İşletim Sistemi	3	1	3,5	4	M	5
6914341	Kalite Güvencesi ve Standartlar	3	0	3	3	S	3
TOPLAM		23	6	26	29		30

2. SINIF BAHAR YARIYILI (IV. YARIYIL)

D.Kodu	Ders Adı	Te.	Uy.	Kr.	D.Saati	Z/M/S	AKTS
6914430	İnternet Programcılığı II	3	1	3,5	4	M	5
6914431	Sistem Analizi ve Tasarımı	3	1	3,5	4	M	4
6914432	Ağ Temelleri	1	1	1,5	2	M	2
6914433	Mesleki Yabancı Dil II	2	0	2	2	M	2
6914434	Mikrodenetleyiciler	3	1	3,5	4	S	5
6914435	Nesne Tabanlı Programlama I	3	1	3,5	4	M	4
6914438	Staj II	0	0	0	0	S	8
TOPLAM		15	5	17,5	20		30
GENEL TOPLAM		75	21	85,5	96		120

	D.Saati	AKTS
Zorunlu Ders (Z)	23	28
Meslek Dersi (M)	60	62
Seçmeli Ders (S)	13	30
TOPLAM	96	120

NECMETTİN ERBAKAN ÜNİVERSİTESİ BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜ BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI PROGRAMI
DERS İÇERİKLERİ

DERSİN ADI	ATATÜRK İLKELERİ VE İNKILÂP TARİHİ 1				
YARIYILI	1.	DERS SAATİ	2	OKUL EĞİTİM SÜRESİ	28
TEORİ	2	AKTS	2	BİREYSEL EĞİTİM SÜRESİ	32
UYGULAMA	0	Z/M/S	Z	TOPLAM EĞİTİM SÜRESİ	60
KREDİSİ	2	Z: ZORUNLU, M: MESLEKİ, S: SEÇMELİ			
KONULAR:					
<ul style="list-style-type: none">• Türk İnkılabı Ve Benzer Kavramlar• Türk İnkılabı Öncesinde Osmanlı Devletinin Yaptığı İslahatlar• Türk İnkılabının Hazırlık Dönemleri• Türk İstiklal Savaşı					

DERSİN ADI	TÜRK DİLİ 1				
YARIYILI	1.	DERS SAATİ	2	OKUL EĞİTİM SÜRESİ	28
TEORİ	2	AKTS	2	BİREYSEL EĞİTİM SÜRESİ	32
UYGULAMA	0	Z/M/S	Z	TOPLAM EĞİTİM SÜRESİ	60
KREDİSİ	2	Z: ZORUNLU, M: MESLEKİ, S: SEÇMELİ			
KONULAR:					
<ul style="list-style-type: none">• Dil Diller Ve Türk Dili• Dil Bilgisi Sözcük Cümle• Kelime Türleri• Anlatımın Öğeleri Ve Anlatım Türleri• Düzgün Ve Etkili Konuşmanın Temel İlkeleri					

DERSİN ADI	YABANCI DİL 1				
YARIYILI	1.	DERS SAATİ	2	OKUL EĞİTİM SÜRESİ	28
TEORİ	2	AKTS	2	BİREYSEL EĞİTİM SÜRESİ	32
UYGULAMA	0	Z/M/S	Z	TOPLAM EĞİTİM SÜRESİ	60
KREDİSİ	2	Z: ZORUNLU, M: MESLEKİ, S: SEÇMELİ			
KONULAR:					
<ul style="list-style-type: none">• Konuşma• Dinleme Anlama• Yazma• Okuma Anlama					

DERSİN ADI	MATEMATİK				
YARIYILI	1.	DERS SAATİ	4	OKUL EĞİTİM SÜRESİ	56
TEORİ	3	AKTS	7	BİREYSEL EĞİTİM SÜRESİ	196
UYGULAMA	1	Z/M/S	Z	TOPLAM EĞİTİM SÜRESİ	252
KREDİSİ	3,5	Z: ZORUNLU, M: MESLEKİ, S: SEÇMELİ			
KONULAR:					
<ul style="list-style-type: none">• Kümeler ve sayılar, Sayılarla ilgili işlemler ve sayı sistemleri• Diziler ve sayı dizilerinde dört işlemler• Aritmetik ve geometrik diziler• Fonksiyonlarda temel işlemler• Fonksiyon çeşitleri ve grafikler• Üstel fonksiyonlar• Logaritma• İstatistik ve kavramlar• Denklem kavramı, Eşitsizlik kavramı• Türev• Fonksiyon grafikleri					

DERSİN ADI	PROGRAMLAMA TEMELLERİ				
YARIYILI	I.	DERS SAATİ	4	OKUL EĞİTİM SÜRESİ	56
TEORİ	3	AKTS	6	BİREYSEL EĞİTİM SÜRESİ	111
UYGULAMA	1	Z/M/S	Z	TOPLAM EĞİTİM SÜRESİ	167
KREDİSİ	3,5	Z: ZORUNLU, M: MESLEKİ, S: SEÇMELİ			
KONULAR:					
<ul style="list-style-type: none"> Algoritma Akış Diyagramı Programlama Araçları, Değişkenler ve Sabit Giriş-Çıkış İşlemleri, Operatörler Karar Yapıları Döngü Kontrolleri Tek Boyutlu Diziler Çok Boyutlu Diziler Değer Döndürmeyen Alt Programlar Değer Döndüren Alt Programlar Sıralı Dosyalar Rastgele Erişimli Dosyalar 					

DERSİN ADI	OFİS YAZILIMLARI				
YARIYILI	I.	DERS SAATİ	4	OKUL EĞİTİM SÜRESİ	56
TEORİ	3	AKTS	4	BİREYSEL EĞİTİM SÜRESİ	64
UYGULAMA	1	Z/M/S	S	TOPLAM EĞİTİM SÜRESİ	120
KREDİSİ	3,5	Z: ZORUNLU, M: MESLEKİ, S: SEÇMELİ			
KONULAR:					
<ul style="list-style-type: none"> Belge İşlemleri, Biçimlendirme İşlemleri Belge Denetimi, Yazdırma, Tablo İşlemleri Nesne İşlemleri, Gelişmiş Özellikler Makrolar, Özelleştirme Çalışma Alanı, Veri Girişi, Biçimlendirme İşlemleri Formüller, Fonksiyonlar Grafik İşlemleri, Veri Analizi Veri Analizi Yazdırma, Makrolar, Özelleştirme Çalışma Alanı, Slayt İşlemleri, Tasarım Slayt Nesneleri, Gösteri Ayarları, Yazdırma, Özelleştirme İnternet Kavramları E-Posta 					

DERSİN ADI	İLETİŞİM				
YARIYILI	I.	DERS SAATİ	2	OKUL EĞİTİM SÜRESİ	28
TEORİ	2	AKTS	2	BİREYSEL EĞİTİM SÜRESİ	32
UYGULAMA	0	Z/M/S	S	TOPLAM EĞİTİM SÜRESİ	60
KREDİSİ	2	Z: ZORUNLU, M: MESLEKİ, S: SEÇMELİ			
KONULAR:					
<ul style="list-style-type: none"> Sözlü İletişim kurmak Yazılı İletişim kurmak Sözsüz İletişim kurmak Biçimsel (Formal) İletişim kurmak Biçimsel Olmayan (İnformal) İletişim kurmak Örgüt dışı iletişim kurmak 					

DERSİN ADI	YAZILIM KURULUMU VE YÖNETİMİ				
YARIYILI	I.	DERS SAATİ	2	OKUL EĞİTİM SÜRESİ	28
TEORİ	1	AKTS	2	BİREYSEL EĞİTİM SÜRESİ	32
UYGULAMA	1	Z/M/S	M	TOPLAM EĞİTİM SÜRESİ	60
KREDİSİ	1,5	Z: ZORUNLU, M: MESLEKİ, S: SEÇMELİ			
KONULAR:					
<ul style="list-style-type: none"> • İşletim Sistemleri • İşletim Sistemi Kurulumu • Sistem Özellikleri • Denetim Masası • Grup İlkeleri • İşletim Sistemini Çoğaltmak • Güvenlik Yazılımları • Ofis Yazılımları • Diğer Uygulama Yazılımları 					

DERSİN ADI	GRAFİK VE ANİMASYON 1				
YARIYILI	I.	DERS SAATİ	3	OKUL EĞİTİM SÜRESİ	32
TEORİ	2	AKTS	3	BİREYSEL EĞİTİM SÜRESİ	44
UYGULAMA	1	Z/M/S	M	TOPLAM EĞİTİM SÜRESİ	76
KREDİSİ	2,5	Z: ZORUNLU, M: MESLEKİ, S: SEÇMELİ			
KONULAR:					
<ul style="list-style-type: none"> • Program Giriş Ayarları • Araç Paneli • Vektör Araçlar • Metin Düzenleme İşlemleri • Renk, Kontur ve Dolgu Uygulamaları • Canlı Filtreler • Katman İşlemler • Dilimler ve Etkin Bölgeler • Düğmeler ve Açılır Menüler • Sayfalar • Hareketli Resimler • Slayt Gösterisi • Optimizasyon ve Dışa Aktarma • WEB Tasarım Editörü ile Çalışma 					

DERSİN ADI	ATATÜRK İLKELERİ VE İNKILÂP TARİHİ 2				
YARIYILI	II.	DERS SAATİ	2	OKUL EĞİTİM SÜRESİ	28
TEORİ	2	AKTS	2	BİREYSEL EĞİTİM SÜRESİ	32
UYGULAMA	0	Z/M/S	Z	TOPLAM EĞİTİM SÜRESİ	60
KREDİSİ	2	Z: ZORUNLU, M: MESLEKİ, S: SEÇMELİ			
KONULAR:					
<ul style="list-style-type: none"> • Atatürk İnkılabları • Atatürk Dönemi T.C.'nin Dış Siyaseti • Atatürk İlkeleri 					

DERSİN ADI	TÜRK DİLİ 2				
YARIYILI	II.	DERS SAATİ	2	OKUL EĞİTİM SÜRESİ	28
TEORİ	2	AKTS	2	BİREYSEL EĞİTİM SÜRESİ	32
UYGULAMA	0	Z/M/S	Z	TOPLAM EĞİTİM SÜRESİ	60
KREDİSİ	2	Z: ZORUNLU, M: MESLEKİ, S: SEÇMELİ			
KONULAR:					
<ul style="list-style-type: none"> • Yazılı Ve Sözlü Anlatım Türleri • Noktalama Ve Yazma Kuralları • Anlatım Bozuklukları 					

DERSİN ADI	YABANCI DİL 2				
YARIYILI	II.	DERS SAATİ	2	OKUL EĞİTİM SÜRESİ	28
TEORİ	2	AKTS	2	BİREYSEL EĞİTİM SÜRESİ	32
UYGULAMA	0	Z/M/S	Z	TOPLAM EĞİTİM SÜRESİ	60
KREDİSİ	2	Z: ZORUNLU, M: MESLEKİ, S: SEÇMELİ			
KONULAR:					
<ul style="list-style-type: none"> Konuşma Dinleme Anlama Yazma Okuma Anlama 					

DERSİN ADI	MESLEKİ MATEMATİK				
YARIYILI	II.	DERS SAATİ	3	OKUL EĞİTİM SÜRESİ	43
TEORİ	2	AKTS	3	BİREYSEL EĞİTİM SÜRESİ	114
UYGULAMA	1	Z/M/S	Z	TOPLAM EĞİTİM SÜRESİ	157
KREDİSİ	2,5	Z: ZORUNLU, M: MESLEKİ, S: SEÇMELİ			
KONULAR:					
<ul style="list-style-type: none"> Analitik ve nümerik çözümler Matris ve matris işlemleri Hata analizi Denklem sistemleri ve lineer denklem sistemlerinin nümerik yöntemlerle çözümü Lineer denklem sistemlerinin nümerik yöntemlerle çözümü Eğri uydurma yöntemleri İnterpolasyon teknikleri Çokgenler, açılar, çember ve dairede geometrik uygulamalar Geometrik cisimler Koordinat sistemleri Temel trigonometri ve trigonometrik fonksiyonlar 					

DERSİN ADI	VERİ TABANI 1				
YARIYILI	II.	DERS SAATİ	4	OKUL EĞİTİM SÜRESİ	56
TEORİ	3	AKTS	4	BİREYSEL EĞİTİM SÜRESİ	64
UYGULAMA	1	Z/M/S	M	TOPLAM EĞİTİM SÜRESİ	120
KREDİSİ	3,5	Z: ZORUNLU, M: MESLEKİ, S: SEÇMELİ			
KONULAR:					
<ul style="list-style-type: none"> Veritabanı İhtiyaç Analizi Normalizasyon Veritabanı Araçlarının Kurulumunu Yapmak Tabloları Oluşturmak ve Özelliklerini Belirlemek Sorgu Oluşturmak ve Çeşitlerini Kullanmak İlişkili Tablolar ile Sorgu Hazırlamak DML Sorgularını Kullanmak Kullanıcı Sorguları Yazmak Görünüm Sorguları Yazmak Tetikleyici Sorguları Yazmak Alt Program Sorguları Yazmak Transaction İşlemleri Yapmak İndeks Sorguları Yazmak 					

DERSİN ADI	GÖRSEL PROGRAMLAMA 1				
YARIYILI	II.	DERS SAATİ	4	OKUL EĞİTİM SÜRESİ	56
TEORİ	3	AKTS	4	BİREYSEL EĞİTİM SÜRESİ	64
UYGULAMA	1	Z/M/S	M	TOPLAM EĞİTİM SÜRESİ	120
KREDİSİ	3,5	Z: ZORUNLU, M: MESLEKİ, S: SEÇMELİ			
KONULAR:					
<ul style="list-style-type: none"> Görsel programlama editörü kurma ve ayarlarını yapma Formlar ve özellikleri Standart nesnelere Giriş ve mesaj pencereleri Diyalog pencereleri Gelişmiş nesnelere Operatörler Fonksiyonlar Karar yapıları ve döngüler Diziler Grafik uygulamaları Raporlama uygulamaları 					

DERSİN ADI	GRAFİK VE ANİMASYON 2				
YARIYILI	II.	DERS SAATİ	3	OKUL EĞİTİM SÜRESİ	32
TEORİ	2	AKTS	3	BİREYSEL EĞİTİM SÜRESİ	44
UYGULAMA	1	Z/M/S	M	TOPLAM EĞİTİM SÜRESİ	76
KREDİSİ	2,5	Z: ZORUNLU, M: MESLEKİ, S: SEÇMELİ			
KONULAR:					
<ul style="list-style-type: none"> Animasyon Temelleri Grafikler Metin İşlemleri Semboller Animasyon Teknikleri Ses ve Video İşlemleri Ekranlar Bileşenler Dinamik Veriler Yazılım Optimizasyonu Animasyon Dosyalarının Yayınlama Ayarları Eylemler Paneli Temel Programlama Yapıları Nesneler Fonksiyonlar Ses ve Video İşlemleri Sunucu Taraflı İşlemler 					

DERSİN ADI	BİLGİSAYAR DONANIMI				
YARIYILI	II.	DERS SAATİ	2	OKUL EĞİTİM SÜRESİ	28
TEORİ	1	AKTS	2	BİREYSEL EĞİTİM SÜRESİ	32
UYGULAMA	1	Z/M/S	M	TOPLAM EĞİTİM SÜRESİ	60
KREDİSİ	1,5	Z: ZORUNLU, M: MESLEKİ, S: SEÇMELİ			
KONULAR:					
<ul style="list-style-type: none"> Statik (Durgun) Elektriğe Karşı Önlemler Donanım Malzemelerinin Özellikleri Bilgisayar Kasasının Güç Gereksinimi Anakart, İşlemci ve Bellek Birimleri Disk Sürücüler Donanım Kartları Çevre Birimleri BIOS, Hata Mesajları 					

DERSİN ADI	İNTERNET PROGRAMCILIĞI 1				
YARIYILI	III.	DERS SAATİ	4	OKUL EĞİTİM SÜRESİ	54
TEORİ	3	AKTS	4	BİREYSEL EĞİTİM SÜRESİ	66
UYGULAMA	1	Z/M/S	M	TOPLAM EĞİTİM SÜRESİ	120
KREDİSİ	3,5	Z: ZORUNLU, M: MESLEKİ, S: SEÇMELİ			
KONULAR:					
<ul style="list-style-type: none"> • Uygulama Yazılımlarını Kurulumu ve Testi • Değişkenler ve Sabitler, Operatörler • Karar Kontrol Yapıları • Döngü Kontrol Yapıları • Kullanıcı Tanımlı Fonksiyonlar • Hazır Fonksiyonlar • Diziler ve Nesneler • Dosyalama İşlemleri • WEB Form Uygulamaları • Sayfalar Arası Veri Aktarım Yöntemleri • Veritabanı İşlemleri • XML ve WEB servisleri 					

DERSİN ADI	VERİ TABANI 2				
YARIYILI	III.	DERS SAATİ	4	OKUL EĞİTİM SÜRESİ	56
TEORİ	3	AKTS	4	BİREYSEL EĞİTİM SÜRESİ	64
UYGULAMA	1	Z/M/S	M	TOPLAM EĞİTİM SÜRESİ	120
KREDİSİ	3,5	Z: ZORUNLU, M: MESLEKİ, S: SEÇMELİ			
KONULAR:					
<ul style="list-style-type: none"> • Endüstri standardı en az iki farklı üreticinin sunucu yazılımını kurmak • Veritabanı yönetim panelini kurmak, Veritabanı oluşturmak ve kullanıcıları tanımlamak • Tabloları tanımlamak ve diyagram yönetmek, Veri aktarma işlemleri yapmak • Var olan veritabanından yeni veritabanı oluşturmak • Görünüm, tetikleyici, altprogramlar ve indeksleri düzenlemek • Kullanıcı rollerini, kullanıcı tanımlı veri tiplerini düzenlemek • Kural ve varsayılan değerleri düzenlemek, Veri çoğaltma işlemleri ve bakım planı yapmak • Performans analizi ve iyileştirmeleri yapmak 					

DERSİN ADI	GÖRSEL PROGRAMLAMA 2				
YARIYILI	III.	DERS SAATİ	4	OKUL EĞİTİM SÜRESİ	56
TEORİ	3	AKTS	4	BİREYSEL EĞİTİM SÜRESİ	64
UYGULAMA	1	Z/M/S	M	TOPLAM EĞİTİM SÜRESİ	120
KREDİSİ	3,5	Z: ZORUNLU, M: MESLEKİ, S: SEÇMELİ			
KONULAR:					
<ul style="list-style-type: none"> • Yerel veri tabanına bağlanmak ve verileri listelemek • Yerel veritabanında verileri işlemek • Yerel veritabanında istenilen kayda / kayıtlara ulaşmak • Uzak veritabanına bağlanmak ve verileri listelemek • Uzak veritabanında verileri işlemek • Basit sorgulamalar yapmak • İstatistiksel sorgulamalar yapmak • Veritabanından grafikler elde etmek • Veritabanından raporlama yapmak • Bileşen oluşturmak ve eklemek • Yardım dosyaları hazırlamak • Veritabanı kurulum seti hazırlamak • Program kurulum seti hazırlamak 					

DERSİN ADI	MESLEKİ YABANCI DİL 1				
YARIYILI	III.	DERS SAATİ	2	OKUL EĞİTİM SÜRESİ	28
TEORİ	2	AKTS	2	BİREYSEL EĞİTİM SÜRESİ	32
UYGULAMA	0	Z/M/S	M	TOPLAM EĞİTİM SÜRESİ	60
KREDİSİ	2	Z: ZORUNLU, M: MESLEKİ, S: SEÇMELİ			
KONULAR:					
<ul style="list-style-type: none"> Mesleki yabancı dil yeterliklerine temel teşkil edecek genel İngilizce bilgilerinin güncelleştirilerek tekrarı, Mesleki terim, kavram ve terminoloji, İşletim sistemi kurulum dokümanları, İşletim sistemi hata mesajları, İşletim sistemi yardım dosyaları, Program dili hata mesajları, Program dili yardım dosyaları, Program dilinde kullanılan terimler, Bilgisayar çevre birimleri dokümanları. 					

DERSİN ADI	ARAŞTIRMA YÖNTEM VE TEKNİKLERİ				
YARIYILI	III.	DERS SAATİ	4	OKUL EĞİTİM SÜRESİ	56
TEORİ	3	AKTS	5	BİREYSEL EĞİTİM SÜRESİ	94
UYGULAMA	1	Z/M/S	M	TOPLAM EĞİTİM SÜRESİ	150
KREDİSİ	3,5	Z: ZORUNLU, M: MESLEKİ, S: SEÇMELİ			
KONULAR:					
<ul style="list-style-type: none"> Araştırma Konularını Seçme Kaynak Araştırması Yapma Araştırma Sonuçlarını Değerlendirme Araştırma Sonuçlarını Rapor Hâline Dönüştürme Sunuma Hazırlık Yapma Sunumu Yapma 					

DERSİN ADI	BİLGİSAYAR DESTEKLİ DEVRE TASARIMI				
YARIYILI	III.	DERS SAATİ	4	OKUL EĞİTİM SÜRESİ	56
TEORİ	3	AKTS	3	BİREYSEL EĞİTİM SÜRESİ	34
UYGULAMA	1	Z/M/S	M	TOPLAM EĞİTİM SÜRESİ	90
KREDİSİ	3,5	Z: ZORUNLU, M: MESLEKİ, S: SEÇMELİ			
KONULAR:					
<ul style="list-style-type: none"> Simülasyon Programın Tanıtılması Temel Devrelerin Simülasyonu Analog Devrelerin Simülasyonu Dijital Devrelerin Simülasyonu Baskı Devre Programın Tanıtılması Program Ortamında Devre Çizimi Baskı Devre Şemasını Oluşturma 					

DERSİN ADI	SUNUCU İŞLETİM SİSTEMİ				
YARIYILI	III.	DERS SAATİ	4	OKUL EĞİTİM SÜRESİ	56
TEORİ	3	AKTS	5	BİREYSEL EĞİTİM SÜRESİ	94
UYGULAMA	1	Z/M/S	M	TOPLAM EĞİTİM SÜRESİ	150
KREDİSİ	3,5	Z: ZORUNLU, M: MESLEKİ, S: SEÇMELİ			
KONULAR:					
<ul style="list-style-type: none"> • Sunucu İşletim Sistemi • Sunucu İşletim Sistemi Yönetimi • Dosya Sistemi • Disk Kümeleme Sistemleri (Raid) • Disk Kümeleme Sistemleri (Raid) • Dosya ve Dizin Yönetimi • Veri Paylaşımı ve Güvenliği • Yedekleme ve Geri Yükleme • Active Directory Yapısı • Kullanıcı Grupları Hesabı Oluşturma ve Yönetimi • Gelişmiş Hesap Yönetimi • Tcp/Ip Ağları • Ağ Yazdırma Hizmetleri • Dhcp Hizmeti • Wins Hizmeti • Dns Hizmeti 					

DERSİN ADI	KALİTE GÜVENCESİ VE STANDARTLARI				
YARIYILI	III.	DERS SAATİ	3	OKUL EĞİTİM SÜRESİ	42
TEORİ	3	AKTS	3	BİREYSEL EĞİTİM SÜRESİ	78
UYGULAMA	0	Z/M/S	S	TOPLAM EĞİTİM SÜRESİ	120
KREDİSİ	3	Z: ZORUNLU, M: MESLEKİ, S: SEÇMELİ			
KONULAR:					
<ul style="list-style-type: none"> • Kalite Kavramı • Standart ve Standardizasyon • Standardın üretim ve hizmet sektöründe önemi • Yönetim kalitesi ve standartları • Çevre standartları • Kalite yönetim sistemi modelleri • Stratejik yönetim • Yönetime katılma • Süreç yönetim sistemi • Kaynak yönetimi sistemi • Efqm mükemmellik modeli • Üretimde kalite kontrolü • Muayene ve örnekleme • Toplam Kalite Kontrol • Kontrol Diyagramları • İstatistiksel Dağılımlar 					

DERSİN ADI	İTERNET PROGRAMCILIĞI 2				
YARIYILI	IV.	DERS SAATİ	4	OKUL EĞİTİM SÜRESİ	56
TEORİ	3	AKTS	5	BİREYSEL EĞİTİM SÜRESİ	89
UYGULAMA	1	Z/M/S	M	TOPLAM EĞİTİM SÜRESİ	145
KREDİSİ	3,5	Z: ZORUNLU, M: MESLEKİ, S: SEÇMELİ			
KONULAR:					
<ul style="list-style-type: none"> • Web sunucu için yazılım kurulumları ve yayınlama • Değişkenler ve sabitler, operatörler ve işlem önceliği • Karar kontrol deyimleri • Döngü kontrol deyimleri • Kullanıcı tanımlı fonksiyonlar • Hazır fonksiyonlar • Dizi işlemleri • Dosya işlemleri • Web formları • Sayfalar arası veri aktarımı • Veritabanı bağlantısı • Veritabanı işlemleri • XML uygulamaları ve web servisleri 					

DERSİN ADI	SİSTEM ANALİZİ VE TASARIMI				
YARIYILI	IV.	DERS SAATİ	4	OKUL EĞİTİM SÜRESİ	55
TEORİ	3	AKTS	4	BİREYSEL EĞİTİM SÜRESİ	65
UYGULAMA	1	Z/M/S	M	TOPLAM EĞİTİM SÜRESİ	120
KREDİSİ	3,5	Z: ZORUNLU, M: MESLEKİ, S: SEÇMELİ			
KONULAR:					
<ul style="list-style-type: none"> • Alana Yönelik Proje Konusunu Seçmek • Elde Edilen Bilgileri Sunmak • Projenin Konularını ve Çalışma Ortamını Analizlerle Belirlemek • Proje İçerisinde Kaydedilecek Verileri ve Türlerini Tespit Etmek • Elde Edilen Bilgileri Sunmak • Projenin Algoritma ve Akış Şemasını Belirlemek • Projenin Çalışacağı Platformunu Kurmak • Yapılan Hazırlıkları Sunmak • Projenin Ana Konularının Kodlarını Yazmak ve Test Etmek • Projeyi Sunmak • Proje İçin Detay Önerileri Almak, Kod Yazmak ve Test Etmek • Projenin Sunumu • Proje Kurulum Paketini Hazırlamak • Projenin Tüm Aşamalarını İçeren Rapor Kitapçığını Hazırlamak 					

DERSİN ADI	AĞ TEMELLERİ				
YARIYILI	IV.	DERS SAATİ	2	OKUL EĞİTİM SÜRESİ	28
TEORİ	1	AKTS	2	BİREYSEL EĞİTİM SÜRESİ	32
UYGULAMA	1	Z/M/S	M	TOPLAM EĞİTİM SÜRESİ	60
KREDİSİ	1,5	Z: ZORUNLU, M: MESLEKİ, S: SEÇMELİ			
KONULAR:					
<ul style="list-style-type: none"> • Bilgisayar Ağları • Ağ Kabloları • Ağ Adresleme • Paylaşım ve Güvenlik • Ağ Çevre Birimleri 					

DERSİN ADI	MESLEKİ YABANCI DİL 2				
YARIYILI	IV.	DERS SAATİ	2	OKUL EĞİTİM SÜRESİ	28
TEORİ	2	AKTS	2	BİREYSEL EĞİTİM SÜRESİ	32
UYGULAMA	0	Z/M/S	M	TOPLAM EĞİTİM SÜRESİ	60
KREDİSİ	2	Z: ZORUNLU, M: MESLEKİ, S: SEÇMELİ			
KONULAR:					
<ul style="list-style-type: none"> • Kendisini ve çalıştığı firmayı yabancı dilde tanıtabilme, • Alanı ile ilgili konu ve terimleri kullanabilme, • İş başvurusunda bulunabilme ve CV oluşturabilme, • Problem çözmeye yönelik cümle kalıplarını kullanabilme, • Uluslararası yazışma yapabilme ve yazılı iletişim kurabilme, • Uluslararası teknik ve ticari terimleri kullanabilme, • Yabancı dilde sözlü iletişim kurabilme. 					

DERSİN ADI	MİKRODENETLEYİCİLER				
YARIYILI	IV.	DERS SAATİ	4	OKUL EĞİTİM SÜRESİ	56
TEORİ	3	AKTS	5	BİREYSEL EĞİTİM SÜRESİ	94
UYGULAMA	1	Z/M/S	S	TOPLAM EĞİTİM SÜRESİ	150
KREDİSİ	3,5	Z: ZORUNLU, M: MESLEKİ, S: SEÇMELİ			
KONULAR:					
<ul style="list-style-type: none"> • Mikroişlemciler • Mikrodenetleyici Programlama Kartı • Mikrodenetleyici Programlama Editörü • Göstergeler • Giriş Çıkış Elemanlarını Denetlemek • Kesme Denetimi • Çevrim Denetimi • Haberleşme 					

DERSİN ADI	NESNE TABANLI PROGRAMLAMA 1				
YARIYILI	IV.	DERS SAATİ	4	OKUL EĞİTİM SÜRESİ	58
TEORİ	3	AKTS	4	BİREYSEL EĞİTİM SÜRESİ	62
UYGULAMA	1	Z/M/S	M	TOPLAM EĞİTİM SÜRESİ	120
KREDİSİ	3,5	Z: ZORUNLU, M: MESLEKİ, S: SEÇMELİ			
KONULAR:					
<ul style="list-style-type: none"> • Programlama İçin Gerekli Yazılımların Kurulması, Temel Bir Konsol ve İşletim Sistemi Uygulaması • Sabit, Değişken ve Nesne Kullanımı, Operatörlerin Kullanımı • Karar Kontrol Deyimleri, Döngü Kontrol Deyimleri • Kullanıcı Tanımlı Fonksiyonlar, Hazır Fonksiyonlar, Dosya İşlemleri • Sınıf, Alan ve Metot Kullanımı • Lokal ve Global Referanslar • Diziler, Çok Boyutlu Diziler • Standart Bileşenler • Gelişmiş Bileşenler • Veritabanı Bağlantısı, Veritabanı Sorguları 					