



TEKNOLOJİ VE ROBOT YARIŞMASI

TEKNOSEL

SERBEST PROJE **ÜNİVERSİTE**

KATEGORİSİ

YARIŞMA ŞARTNAMESİ

2026

İÇİNDEKİLER

1. SERBEST PROJE ÜNİVERSİTE KATEGORİSİNİN AMACI	2
2. YARIŞMA TAKVİMİ.....	2
3. MADDİ DESTEK VE ÖDÜLLER.....	2
4. YARIŞMA KONULARI	3
5. YARIŞMA KURALLARI	3
6. DEĞERLENDİRME SÜRECİ	7
PROJE RAPORU DEĞERLENDİRMESİ.....	8
ZİYARETÇİ DEĞERLENDİRMESİ	9
SERGİ ALANI DEĞERLENDİRMESİ	9
JÜRİ DEĞERLENDİRMESİ	10
AYRINTILI GENEL PUANLAMA TABLOSU ÜNİVERSİTE	11
BAŞVURU SÜRECİ BİLGİLENDİRME FORMU	12
TEKNOSEL 2026 SERBEST PROJE KATEGORİSİ YARIŞMA TAAHHÜTNAMESİ.....	13

1. SERBEST PROJE ÜNİVERSİTE KATEGORİSİNİN AMACI

Genç yeteneklerin hayallerini ve becerilerini bilimsel ve girişimci bir bakış açısıyla projeye dönüştürerek özgün çalışmalar ortaya koyabilecekleri bir ortam oluşturmak amacıyla, TEKNO-SEL (Selçuklu Teknoloji ve Robot Yarışmaları) kapsamında Serbest Proje Kategorisi düzenlenmektedir.

2. YARIŞMA TAKVİMİ

SERBEST PROJE KATEGORİSİ YARIŞMA TAKVİMİ	
Yarışma İlk Başvuru Tarihi	9 Şubat 2026
Yarışma Başvuru ve Proje Raporlarının Sisteme Yüklenmesi İçin Son Tarih	2 Mart 2026
Evrak Eksikliği Olan Takımların Eksikliklerini Tamamlamaları İçin Son Tarih	5 Mart 2026
Finale Kalan Projelerin Açıklanması	15 Mart 2026
Finale Kalan Projelerin Süreç Raporlaması	13 Nisan 2026
Finale Katılamayacağı Belirlenen Projeler Yerine Yedek Projelerin Davet Edilmesi	15 Nisan 2026
Final Yarışması ve Sergi Süreci	15-17 Mayıs 2026
Ödül Töreni	17 Mayıs 2026 / 15.00

3. MADDİ DESTEK VE ÖDÜLLER

Ön eleme sürecini başarıyla tamamlayarak finale kalan tüm takımlara **5.000,00 TL (beş bin Türk Lirası)** tutarında 'Proje Destek Ödemesi' yapılacaktır.

Yapılacak değerlendirmeler sonucunda elde edilecek puan sıralaması esas alınarak birinci, ikinci ve üçüncü olan takımlar belirlenecek ayrıca mansiyon ödülleri verilecektir.

DERECE ÖDÜL TABLOSU	
Derece / Ödül Türü	Ödül Tutarı (Takıma)
Birincilik	70.000 (Yetmiş Bin) TL
İkincilik	60.000 (Altmış Bin) TL
Üçüncülük	50.000 (Elli Bin) TL
Jüri Özel Ödülü (Mansiyon)	10.000 (On Bin) TL
En İyi Sunum Ödülü (Mansiyon)	10.000 (On Bin) TL
Oylamanın Yıldızı (Mansiyon)	10.000 (On Bin) TL

Diğer Ödüller:

İnnoPark, kategori birincisine 1 yıl boyunca **ücretsiz ofis desteği** sağlarken, ilk üç dereceye giren finalistlere de **mentörlük** desteği verecektir.

4. YARIŞMA KONULARI

Serbest projelerde insan hayatını etkileyen her alanda geliştirilen güncel, uygulanabilir, sosyal, yazılımsal veya teknolojik inovasyon projeleri için konu sınırlaması olmaksızın başvuru kabul edilecektir.

Çalışmanız aşağıdaki tabloda yer alan konu başlıklarından herhangi biriyle örtüşmüyorsa, proje raporunuzda kendi konu başlığınızı açık, net ve kısa bir şekilde belirtiniz; başvuru web sayfasında 'Diğer' seçeneğini işaretleyerek bu başlığı ilgili alana yazınız.

SERBEST PROJE KONU ALANLARI			
1	Artırılmış, Sanal ve Karma Gerçeklik Metaverse	14	Kaynak Verimliliği ve Sürdürülebilirlik
2	Astronomi ve Astrofizik	15	Kültürel Miras
3	Bilgisayarsız Kodlama	16	Malzeme Bilimi ve Nano teknoloji
4	Biyomedikal Cihaz Teknolojileri	17	Medya Okuryazarlığı
5	Değerler Eğitimi	18	Milli Teknoloji Hamlesi
6	Dijital Oyun Tasarımı	19	Nükleer Enerji, Bilim İletişimi
7	Doğal Afetler ve Afet Yönetimi	20	Robotik ve Kodlama
8	Doğal Miras ve Doğal Kaynaklar	21	Sağlıklı Yaşam ve Spor
9	Enerji Verimliliği ve Yenilenebilir Enerji	22	Sorumlu Üretim ve Tüketim
10	Enerji, İmalatta verimlilik ve Yenilikçi Teknolojiler	23	Siber Güvenlik Havacılık ve Uzay Bilimleri
11	Genetik ve Biyoteknoloji	24	Su Verimliliği ve Yönetimi
12	Görüntü ve Ses Tanıma Teknolojileri	25	Sürdürülebilir Üretim Teknolojileri
13	Jeotermal Enerji	26	Diğer

YARIŞMA KURALLARI

1. Serbest Proje Üniversite Kategorisine, **Konya ili genelinde** eğitim gören tüm Üniversite öğrencileri katılabileceklerdir.

2. Yarışmaya Katılacak Takımların Yapısı:

- ✓ **Takımlar**, biri takım kaptanı olmak üzere 2 veya 3 kişiden oluşur (1 kaptan + 1 üye veya 1 kaptan + 2 üye). Takımlarda bir akademik danışman bulunabilir; danışman, takım üye sayısına dahil edilmez. Takım üyeleri aynı veya farklı üniversitelerde öğrenim gören öğrencilerden oluşabilir.
- ✓ Yarışma başvuru süreci; üye ve danışman ekleme, proje başvurusu ve iletişim işlemleri dahil olmak üzere tamamen takım kaptanı tarafından yürütülür. Başvuru esnasında 'okul' bölümüne takım kaptanının öğrenim gördüğü üniversite yazılmalıdır; projenin, takım kaptanının üniversitesi adına başvuru yaptığı kabul edilecektir.

3. Bir öğrenci yalnızca bir projeye yarışmaya katılabilir. Danışmanlar ise birden fazla ekibe danışmanlık yapabilir.
4. Serbest Proje Kategorisi yarışmasında ön eleme sürecini geçerek finale kalan takımlar, yarışma takviminde belirtilen final yarışma süresi boyunca projelerini sergileyeceklerdir. Final aşamasında puanlamalar devam edecektir.
5. Yarışma alanında, yarışma süresi boyunca takım üyesi öğrenciler, zaruret halleri dışında hazır bulunmak zorundadır.
6. Ön eleme sürecini başarıyla tamamlayarak finale kalan tüm takımlara, yarışma kurallarına riayet etmeleri kaydıyla, ödül töreninin ardından **5000 TL (Beş Bin Türk lirası)** tutarında **proje destek ödemesi** yapılacaktır.
7. **Serbest Proje Kategorisi Yarışma Başvurusu için:**
 - ✓ Şartnamenin devamında yer alan Başvuru Süreci Bilgilendirme Formu, başvuru sürecinde yapılması gereken aşamaları adım adım açıklamaktadır.
 - ✓ Başvuru esnasında, Genel Kurallar ve Uygulama Kılavuzu'nda belirtilen belgelerin yanı sıra, **Serbest Proje Kategorisi Yarışma Taahhütnamesi** ve **proje raporunun** sisteme istenilen formatta yüklenmesi gerekmektedir.
 - ✓ **Serbest Proje Kategorisi Yarışma Taahhütnamesi, Proje Raporu Şablonları** ve diğer belgeler, yarışmanın web sayfasında mevcuttur.
8. Tüm belgelerin, Serbest Proje Kategorisi Yarışma Takvimi'nde belirtilen süre ve formata uygun şekilde doldurularak sisteme yüklenmesi yarışmacıların sorumluluğundadır.
9. Teknosel kitapçığında yayımlanmak üzere, proje başvuru sayfasında yer alan Projenin Amacı, Problemin Tanımı, Çözüm Önerileri ile Yenilik ve Özgünlük başlıkları altındaki bilgiler; açık, anlaşılır ve yazım kurallarına uygun bir dille, her bir başlık maksimum 70 kelimeyi geçmeyecek şekilde doldurulmalıdır.
 - ✓ **Projenin Amacı:** Projenin temel hedefini ve ulaşmayı planladığı sonucu açıklayınız.
 - ✓ **Problemin Tanımı / Projenin Gerekçesi:** Çözmeyi amaçladığınız sorunu veya ihtiyacı net bir şekilde tanımlayınız.
 - ✓ **Çözüm Önerileri:** Sorunu çözmek veya ihtiyaca yanıt vermek için önerdiğiniz yöntemi açıklayınız.
 - ✓ **Yenilik ve Özgünlük:** Projenin, yeni teknoloji veya özellikleriyle mevcut çözümlerden farklı ve özgün yönleri hakkında bilgi verilmelidir.
10. Proje konusu, Yarışma Konuları başlığı altında yer alan açıklamalara uygun şekilde seçilmelidir.

11. Serbest Proje Kategorisi Yarışma Taahhütnamesi; çıktısı alındıktan sonra mavi tükenmez kalemle doldurulmalı, imzalanmalı ve onaylanmış (ıslak imzalı) haliyle; okunaklı bir şekilde **JPG(JPEG)** formatında web sitesine yüklenmelidir.

- ✓ Onay yetkilisi, takım kaptanının öğrenim gördüğü üniversitedeki yetkili tarafından yapılmalıdır.
- ✓ Üniversitelerde yetkili kişiye ulaşamadığı durumlarda, danışman öğretim görevlisinin imzası geçerlidir; imzada bölüm, fakülte ve unvan bilgileri yer almalıdır.
- ✓ Danışman öğretim görevlisi bulunmadığı takdirde, takım kaptanının kendi üniversitesinde öğrenci olduğunu doğrulayan herhangi bir öğretim görevlisinin imzası kabul edilir; imzada bölüm, fakülte ve unvan bilgileri yer almalıdır.

12. Proje raporu ve Serbest Proje Kategori Yarışma Taahhütnamesinin aslı yarışma kayıt günü görevlilere teslim edilecektir.

13. Proje Raporu Şablonunda yer alan “Proje Numarası”, başvuru sayfasında proje bilgileri (proje adı ve konusu) sisteme girildikten sonra size tanımlanan proje numarasını göstermektedir.

14. Ön değerlendirme için proje raporları PDF formatında, Serbest Proje Kategorisi yarışma takviminde belirtilen son başvuru tarihine kadar web sitesindeki sisteme yüklenmelidir.

15. Ön değerlendirme sonucunda oluşan puan sıralamasına göre finale kalan projeler, Serbest Proje Kategorisi yarışma takviminde belirtilen tarihte yarışma web sayfasında duyurulacaktır.

16. Finale Kalan Projelerin Süreç Raporlaması

- Finale kalan projeler, serbest proje başvuru takviminde belirtilen tarih itibarıyla projelerinin son durumu ve geldikleri aşamayı gösteren bilgileri içeren bir video hazırlamak zorundadır.
- Video, ayrıca proje raporu takvimine göre projenin planlandığı şekilde ilerleyip ilerlemediğini ve yarışma final tarihine kadar tamamlanıp tamamlanamayacağını da içermelidir.
- Hazırlanan video YouTube’a yüklenmeli ve yarışma web sayfasındaki ilgili alana, yarışma takviminde belirtilen tarih ve saate kadar video linki kaydedilmelidir.

17. Finale kalan projeler arasından katılamayacaklarını bildiren veya katılamayacağı belirlenen takımların yerine, puan sıralamasına göre yedek olarak belirlenen takımlar davet edilecektir.

18. Final yarışmasına davet edilen yarışmacılar; projelerine ait poster, broşür, sunumu açıklayıcı metin ve gerekli görüldüğü takdirde üç boyutlu tasarım modellerini hazırlamakla yükümlüdür.
19. Projeler sergi salonunda sergilenecektir. Sergi salonunda yarışmacı ekiplere masa, sandalye, üçlü elektrik prizi ve pano imkânı sağlanacaktır. Burada belirtilenler dışında kalan ekstra priz, internet altyapısı gibi ihtiyaçlar ise yarışmacılar tarafından karşılanacaktır.
20. Yarışmacılara tahsis edilecek sergi alanı ve pano bilgileri, final aşaması öncesinde web sitesi üzerinden ilan edilecektir. Sergi alanında yer alan projelerin güvenliği ve her türlü sorumluluğu, yarışma saatleri dışındaki süreler de dahil olmak üzere tamamen proje sahiplerine aittir.
21. Final Yarışması'nda kayıt ve sunum öncesinde kimlik kontrolü yapılacaktır. Bu nedenle tüm yarışmacıların resmî kimlik belgesi veya geçerli öğrenci belgesini yanlarında bulundurmaları zorunludur.
22. Projelerin jüriye sunum için taşınıp taşınmayacağı takımların tercihinine bırakılmıştır. Taşıma kararı takımlarca alınmışsa, sorumluluk yarışmacılara aittir.
23. Her yarışmacı ekip, yarışma süresince yürütme kurulu tarafından planlanan süre ve saatte (en fazla 15 dakika) proje sunumunu veya video/slayt gösterisini belirlenen sıralamaya göre jüri üyelerine yapmak zorundadır.
24. Sunum sırasında gerekli olan bilgisayar, projeksiyon cihazı ve çoklu prizle elektrik imkanı organizasyon tarafından sağlanacaktır. Bunların dışında kullanılacak teknik donanım ise yarışmacılar tarafından temin edilecektir.
25. Serbest Proje Kategorisinde sunulan proje fikirleri kopya edilmemiş olmalı ve daha önce ulusal veya uluslararası herhangi bir yarışmada ödül almamış olmalıdır. Benzer veya taklit olduğu tespit edilen projeler yarışma dışı bırakılacaktır.
26. Etik ihlal yapan ekipler hangi aşamada olursa olsun yarışmadan eleneceklerdir.
27. Yarışmacılar başvuru yaparak;
 - ✓ Projenin konusunun seçiminde, soruna yaklaşımlarında, düşünce ve uygulamada tamamen kendi fikirlerini, bilgi ve becerilerini kullandığını,
 - ✓ Karşılaşılan problemlerde danışman ve ilgili kişilerden sınırlı yardım aldığını,
 - ✓ Projenin tamamen kendilerine ait olduğunu,
 - ✓ Uygulama kılavuzunda belirtilen kurallara uygun olarak hazırladığını, kabul etmiş sayılırlar.
28. Tüm yarışmacılar, yarışma web sayfasında yapılacak duyuruları takip etmekle yükümlüdürler.

29. Serbest Proje Kategorisine başvuran projeler, TEKNOSEL Yürütme Kurulu tarafından görevlendirilen jüri, denetmen ve ön değerlendirme ekipleri tarafından değerlendirilecektir. Yürütme Kurulu, gerekli gördüğü durumlarda değişiklik yapma hakkına sahiptir.

DEĞERLENDİRME SÜRECİ

1. Değerlendirme, 100 puan üzerinden 4 aşamada gerçekleştirilecektir:

- **Proje Raporu Puanı:** Proje raporunun puanlamasında elde edilen puanının %10'u
- **Ziyaretçi Değerlendirme Puanı:** Projeyi ziyaretçilerin değerlendirmesi sonucunda elde edilen puanın %10'u
- **Sergi Alanı Puanı:** Stant başı hakem(denetmen) değerlendirme puanının %10'u
- **Jüri Değerlendirme Puanı:** Hakem kurulunun verdiği puanın %70'i

Elde edilen yüzdelerin toplamı, 100 üzerinden proje değerlendirme puanını oluşturur.

SERBEST PROJE GENEL PUANLAMA TABLOSU			
Puanlama Türü	Puanı	Yüzdesi (%)	Puanı X Yüzdesi
Proje Raporu Puanı	100	10	10
Ziyaretçi Değerlendirme Puanı	100	10	10
Sergi Alanı Puanı	100	10	10
Jüri Değerlendirme Puanı	100	70	70
Proje Değerlendirme Puanı Toplamı		100	100

2. Serbest Proje Genel Puanlama tablosu dikkate alınarak elde edilen proje değerlendirme puanları büyükten küçüğe sıralanacaktır. Her kategori içinde puan sıralamasına göre birinci, ikinci ve üçüncü projeler belirlenecektir.
3. Değerlendirme sonucunda puan eşitliği durumunda jüri, yarışmacıları yeniden sunum yapmak üzere tekrar çağırabilir.

PROJE RAPORU DEĞERLENDİRMESİ

1. Yarışma takviminde belirtilen tarihlerde başvuru şartlarını yerine getiren tüm katılımcıların proje raporları değerlendirmeye alınacaktır.
2. Plana uygun olarak hazırlanmış olduğu belirlenen projeler önce ilgili teknik ekip danışmanları tarafından, “Proje Raporu” üzerinden ön değerlendirmeye alınacaktır. Bu değerlendirmede eksiklik görülen projeler için teknik ekip tarafından ek süre verilebilir.
3. Projeler, öğrencilerin özgün düşüncelerinden kaynaklanmış, kendileri tarafından şekillendirilmiş, danışarak ama kendi bilgi ve becerileri ile tamamlanmış olması beklenmektedir. Böyle olmadığı belirlenen projelerde, proje sahibi öğrenciler ve danışmanlar yarışmadan eleneceklerdir.
4. Proje raporları ön değerlendirme görevlileri tarafından Proje Raporu Değerlendirme Formunda belirtilen kriterlere göre toplam yüz (100) puan üzerinden değerlendirilecektir.

PROJE RAPORU DEĞERLENDİRME FORMU / ÜNİVERSİTE	
Değerlendirme Kriterleri	Puanı
Proje Özeti	20
Çözüm Ürettiği Sorun / İhtiyaç	25
Yerlilik ve Özgünlük Tarafı	10
Yöntem ve Hedef Kitle	15
Yenilik ve Ticarileşme Potansiyeli	10
Proje Takvimi ve İş Bölümü	5
Kaynaklar	5
Proje Rapor Düzeni	10
Toplam	100

ZİYARETÇİ DEĞERLENDİRMESİ

1. Finale kalan projeler, Serbest Proje kategorisinin ziyaretçilere açık olduğu ve Yarışma Yürütme Kurulu tarafından belirlenen sürelerde web sitesi üzerinden değerlendirilecektir.
2. Her ziyaretçi, her bir projeye yalnızca bir (1) kez oy kullanma hakkına sahiptir.
3. Ziyaretçiler projelere 1 ile 100 arasında puan verebilir.
4. Projelere kullanılan oy sayısı, oylama süresi boyunca belirli aralıklarla güncellenerek web sayfasında yayınlanacak ve takip edilebilecektir.
5. Her proje için **Ziyaretçi Değerlendirme Puanı**, Bayesyen (Bayesian) ortalama yöntemi esas alınarak, en yüksek puan 100 olacak şekilde hesaplanacaktır.
6. Oylamada en çok oy alan projeye '**Oylamanın Yıldızı**' mansiyon ödülü verilecektir.

Not: Proje puan ortalamasının yanı sıra, daha fazla oy alan projeler hesaplama gereği yüksek Ziyaretçi Değerlendirme Puanı alır. Bu nedenle yarışmacılara projelerini geniş kitlelere duyurmaları önerilir.

SERGI ALANI DEĞERLENDİRMESİ

1. Finale çağırılan projeler sergi alanında kendilerine ayrılan masa/bölümlerde katılımcılara projelerini sergileyeceklerdir.
2. Sergi alanında projeler önceden haber verilmeksizin ve denetim yaptıkları ifade etmeksizin bağımsız denetçiler tarafından denetlenecektir.

Denetmenler projeleri;

- ✓ Yarışmacıların stantlarına gelen ziyaretçiler için yaptıkları, projenin tanıtımı ve sunum performansı (50 P)
- ✓ Projeyi açıklayıcı poster ve broşürler (50 P)

Yukarıdaki kıstaslar göz önünde bulundurularak stant başı değerlendirme formunda toplam yüz (100) puan üzerinden değerlendirme yapılacaktır.

STANT BAŞI DEĞERLENDİRME FORMU / PUAN TABLOSU	
Değerlendirme Kriterleri	Puanı
Ziyaretçiler için yapılan, projenin tanıtımı ve sunum performansı	50
Projeyi açıklayıcı poster ve broşürler	50
Toplam	100

JÜRİ DEĞERLENDİRMESİ

1. Sunum için belirlenen alanda projeler, **jüri üyeleri** tarafından Jüri Değerlendirme Formunda belirtilen kıstaslar göz önünde bulundurularak toplam yüz (100) puan üzerinden değerlendirilecektir.

JÜRİ DEĞERLENDİRME FORMU / PUAN TABLOSU		
Değerlendirme Kriterleri		Puanı
İnovasyon	Projenin yenilikçi ve özgün fikirler içermesi	20
Tasarım	Performans, maliyet etkinliği ve basitlik dengesi	15
Uygulanabilirlik	Projenin gerçek hayatta uygulanabilirliği ve pratikliği	15
Sunum Performansı	Projenin etkili, anlaşılır ve ikna edici bir şekilde sunulması Sunum Performansı	15
Özgünlük	Projenin diğer çalışmalardan farklı ve benzersiz olması	15
Projenin Güncelliği	Günümüz ihtiyaçlarına ve teknolojik gelişmelere uygunluğu	10
Yöntem	Kullanılan bilimsel veya teknik yöntemlerin doğruluğu	10
Toplam		100

AYRINTILI GENEL PUANLAMA TABLOSU ÜNİVERSİTE					
Puanlama Türü	Değerlendirme Kriterleri	Puanı	Toplam Puanı	Yüzdesi	T. Puanı X Yüzdesi
Proje Raporu Puanı	Proje Özeti	20	100	%10	10
	Çözüm Ürettiği Sorun / İhtiyaç	25			
	Yerlilik ve Özgünlük Tarafı	10			
	Yöntem ve Hedef Kitle	15			
	Yenilik ve Ticarileşme Potansiyeli	10			
	Proje Takvimi ve İş Bölümü	5			
	Kaynaklar	5			
	Proje Rapor Düzeni	10			
Ziyaretçi Değerlendirme Puanı	-	100	100	%10	10
Stant Başı Değerlendirme	Ziyaretçiler için yapılan, projenin tanıtımı ve sunum performansı	50	100	%10	10
	Projeyi açıklayıcı poster ve broşürler	50			
Jüri Değerlendirme	İnovasyon	20	100	%70	70
	Tasarım	15			
	Uygulanabilirlik	15			
	Sunum Performansı	15			
	Özgünlük	15			
	Projenin Güncelliği	10			
	Yöntem	10			
Değerlendirme Toplam Puanı					100

BAŞVURU SÜRECİ BİLGİLENDİRME FORMU

Başvuru 5 aşamada gerçekleştirilmektedir. **3. aşama bilgileri kaydedildikten sonra, proje raporunda istenilen proje numarası tanımlanacaktır.**

1. Aşama	Danışman / Takım Kaptanı	:	
	T.C. Kimlik Numarası	:	
	Danışman / Takım Kaptanı	:	
	Adı ve Soyadı	:	
	Danışman/ Takım Kaptanı	:	
	E-Posta	:	
2. Aşama	Danışman/ Takım Kaptanı	:	
	Telefon Numarası	:	
	Danışman/ Takım Kaptanı	:	
	Okul Adı	:	
	Ortaokul / Lise / Üniversite	:	
	Üye Kayıt işlemleri	:	Takım üyelerinin kayıtları ve belgelerin yüklenmesi
3. Aşama	Kategori Seçimi	:	Proje No Oluşturma: Web sayfasında kategori seçimi, proje adı ve konu bilgilerinin kaydedilmesinin ardından, proje raporu için bir proje numarası tanımlanacaktır.
	Konu	:	
	Proje Adı	:	
4. Aşama	Projenin Amacı (En fazla 70 kelime)	:	Açık ve anlaşılır bir dille, yazım kurallarına uygun en fazla 70 kelime ile ifade edilmelidir.
	Problemin Tanımı / Projenin Gerekçesi (En fazla 70 kelime)	:	Açık ve anlaşılır bir dille, yazım kurallarına uygun en fazla 70 kelime ile ifade edilmelidir.
	Çözüm Önerileri (En fazla 70 kelime)	:	Açık ve anlaşılır bir dille, yazım kurallarına uygun en fazla 70 kelime ile ifade edilmelidir.
	Yenilik ve Özgünlük (En fazla 70 kelime)	:	Açık ve anlaşılır bir dille, yazım kurallarına uygun en fazla 70 kelime ile ifade edilmelidir.
5. Aşama	Proje Raporunun Yüklenmesi	:	Raporlar, proje numarası ve kategori bilgilerinin doğruluğu kontrol edilerek PDF olarak yüklenmelidir.
	Serbest Proje Kategori Yarışma Taahhünamesinin Yüklenmesi	:	Bilgiler doldurulmuş, imzalı ve onaylı olarak JPG(JPEG) formatında yüklenmelidir.

Not: Her Katılımcının Ayrı Ayrı Fotoğrafı (Kişinin kimliğini doğrulamak için yüzün net ve doğru bir şekilde görüldüğü fotoğraf olmalıdır.)

TEKNOSEL 2026 SERBEST PROJE KATEGORİSİ YARIŞMA TAAHHÜTNAMESİ

Yarışmaya gönderdiğimiz projenin, aşağıda isimleri belirtilen kurumumuz öğrencileri ve varsa danışmanları tarafından tasarlanıp üretildiğini; ulusal veya uluslararası yarışmalarda derece almadığını ve raporunun tarafımızca hazırlandığını kabul ederiz. Ayrıca yarışma süresince bize ayrılan stantta projemizle birlikte yer alacağımızı ve uygulama kılavuzundaki kurallara uymamamız hâlinde, yarışmadan diskalifiye edileceğimizi, kurumumuzun bir sonraki TEKNOSEL yarışmasına katılamayacağını ve takım üyelerinin (ve/veya danışmanlarının) iki yıl boyunca yarışmalardan men edileceğini taahhüt ederiz.

Kurum Adı			
İlgili	Adı ve Soyadı	Tarih	İmza
Öğrenci			
Öğrenci			
Takım Kaptanı			
Danışman			
Kurum Yetkilisi			